

Nombre Diana Martin Venizelos

Profesión Estudiante

Situación legal sin antecedentes penales

Situación pública anonima

Identidad sexual Mujer

Origen Mutante / Dotada

Nivel 1

PC 100

PX



Alias:

ESTRELLA

Puntos de Vida: 105

Equilibrio Mental: 91

Inconsciencia: 10

Recuperación: 10 PV/h

Resistencia: 45%

Gases y venenos

Resistencia: 10%

Prejuicios

Acciones por asalto

4

Iniciativa Reflejos

63

Mod. fuerza: 5d10+8

Peso levantado: 14 Ton.

HABILIDADES GENERALES

Acechar y discreción.....	(AGI+PER) / 2	127 %
Combate cuerpo a cuerpo.....	(AGI+PER) / 2	127 %
Conoc. generales.....	INT / 3	30 %
Esconderse.....	(AGI+PER) / 4	63 %
Idea.....	INT / 2	45 %
Influencia.....	(INT+APA) / 2	88 %
Idioma nativo Español.....	INT	90 %
Investigar.....	(INT+PER) / 3	67 %
Lanzar.....	(FUE+PER) / 2	112 %
Primeros auxilios.....	INT / 2	45 %
Suerte.....	(PER+VOL) / 4	48 %
Trepar y Saltar.....	AGI	145 %

HABILIDADES DE APRENDIZAJE Y EXCLUSIVAS

Computadora / comunicaciones.....	45 %
Supervivencia: Bajos fondos.....	45 %
Conducir motocicleta.....	50 %
Nadar / Bucear.....	130 %
Otro Idioma: Ingles.....	45 %
Armas cortas.....	73 %
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%
.....	%

FUERZA	115
CONSTITUCIÓN	135
AGILIDAD	145
INTELIGENCIA	91
PERCEPCIÓN	110
APARIENCIA	99
VOLUNTAD	85

Daño absorbido físico	60 (+50)
Daño absorbido mental	0
Modificador de impacto	45
Modificador Psionico	+10
Parada física	50
Parada mental	25
Salto (alto/largo)	10m/32m

Historial

Diana Martín fue criada por David Martín, el ex-vigilante conocido como Jinete Nocturno, como su padre adoptivo. Sus padres biológicos son el Euroman Esteban Martín, primo de Jinete Nocturno, y la guardiana Europa, ambos miembros fundadores de Euroforce que deseaban alejar a su bebé de los peligros que perseguían a ambos. Cuando Euroman fue asesinado por El Apátrida y Europa desapareció, Diana recibió el testamento de su padre biológico que incluía un piso franco con cientos de archivos, objetos, trajes, armas, y parte de la herencia mitológica de su madre. Esto, unido a la preparación física que le dio su padre adoptivo han hecho de ella una de las jóvenes heroínas con más proyección del momento. En la actualidad está buscando activos para un nuevo grupo de héroes independiente.

Sus poderes mágicos al ser instintivos se rigen por el valor VOL/2 y solo podrá ejecutar uno por asalto.

PODERES	Rango		
Superfuerza	N/A	N/A	0%
Superagilidad	N/A	N/A	0%
Superconstitución	N/A	N/A	0%
Superpercepción (visual)	N/A	N/A	0%
			0%
			0%
			0%

Hechizos:	Nivel
Pecepción Mágica	1
Proyección energía mágica	1

Energía Mágica: 71 / 11

Módulos:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:
Localización:

ARMAS	DxA	Daño	QM	DC	DM	DL	CAR
DLK Combine Modificada	3	2d10 + POT 38	/ %	/ %	/ %	/ %	60
			/ %	/ %	/ %	/ %	
			/ %	/ %	/ %	/ %	
			/ %	/ %	/ %	/ %	
			/ %	/ %	/ %	/ %	
			/ %	/ %	/ %	/ %	
			/ %	/ %	/ %	/ %	

Artefacto		
Traje de twaron 50 DA		
2 Escudos Strenium		
PCs	Valor	Fiabilidad
	%	%

Artefacto		
PCs	Valor	Fiabilidad
	%	%

Vehículo:

Blindaje	PE
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Velocidad	Autonomía
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Vehículo:

Blindaje	PE
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Velocidad	Autonomía
<input type="text"/>	<input type="text"/>