

FE DE ERRATAS

Superhéroes INC. Tercera edición. Libro Básico.

Pag. 104

En la sección de inconsciencia esta se calcula con la fórmula «Puntos de Vida/10» no con «CON/10». El rango de inconsciencia no variará si los puntos de vida se reducen, sólo variará cuando la característica CON varíe o se suban los PVs mediante experiencia.

Pag. 127

En el párrafo de ejemplo de Armas blancas falta el modificador de daño de Servicio de Limpieza, así el párrafo quedaría finalmente en:

«... 2d6 de daño base del cuchillo, +25 del material del arma, + 10 de la potencia del atacante (FUE 95), + 1d8 de modificador de daño (FUE 95), hacen un total de daño de 45 PV de daño (1 y 5 en los 2d6 y 4 en 1d8)» que solo traspasarían 5 PV, pero al ser un arma blanca el Daño Absorbido Físico quedaría en 13, atravesando 32 puntos de vida y dejando al delincuente malherido en el suelo.»

Pag. 168 y 175

El coste del poder absorción de poderes es **10+(Rango/10)**.

El coste del poder anulación de poderes es de **7+(Rango/10)**.

Pag. 203

El poder que adquieren los Tes-Khar es “Superhabilidad: Esconderse a rango alto” .

Pag. 227

En la especialidad “Espadachín” la frase “Cuando se usan dos armas blancas, la segunda mano divide por dos su porcentaje, no por tres.” es en realidad “Cuando se usan dos armas blancas la segunda mano, reduce su porcentaje en un tercio al igual que la primera mano”.

Pag. 230

En la especialidad "Pistolero" la frase "Cuando se usan dos armas cortas, la segunda mano divide por dos su porcentaje, no por tres." es en realidad "Cuando se usan dos armas cortas la segunda mano, reduce su porcentaje en un tercio al igual que la primera mano".

Pag. 231

En la tabla de «Fuerza y Efecto del Chí», la segunda fila es de «101 a 110».

Pag. 237

El coste del poder absorción de poderes es **10+(Rango/10)**.

Pag. 366

El idioma nativo de Duarte es el Español no el Griego.

Superhéroes INC. Tercera edición. Pantalla.

Tabla: Listado de poderes

El coste del poder absorción de poderes es **10+(Rango/10)**.